

indoor League 規約

総 則

indoor League規約（以下本規約）は有限会社ディースリー（以下管理事務局）が立案及び改訂し決定する。
indoor League（以下本リーグ）で開催される試合は、本規約で定められたルールに従い行われるものとする。

1. 目的

一般社団法人 日本ソフトダーツリーグ（以下JSDL）が公認し、管理事務局が運営する本リーグは、店舗および地域の活性化、会員の技術、マナーの向上など、健全なソフトダーツの発展を旨とする。

2. 運営・管理・権利

本リーグの運営・管理は、管理事務局が行うものとする。

本リーグの権利は、すべてJSDL及び管理事務局が保有するものとし、会員は入会時にこのことを了承したこととする。
本リーグ及び本リーグ運営試合に係わる質問・苦情・抗議は管理事務局を通して行うものとする。

3. 個人情報の取扱

会員の個人情報は管理事務局にて厳重に管理する。

また、Web上や雑誌紙面等に、氏名、性別および成績を掲載することを会員は了承したものとする。

4. 会員登録

本リーグに参加するには、本リーグ参加店舗へ、indoor League登録用紙（以下チーム登録用紙）を提出し、会費を納入して会員登録する。登録内容に虚偽の申請があった場合、登録抹消となり会費は返却されないものとする。

※登録内容のスタッツは登録者が主に使用しているオンラインカードのスタッツとする。

5. 会員資格

本リーグの参加店舗を通し管理事務局にチーム登録用紙の提出、及び会費が入金済みであること。

本リーグ参加時点で満20歳以上であること。

6. 参加店舗資格

VSPHOENIXシリーズ（バージョンS以降）のダーツマシンをオンライン状態で設置しており、管理事務局が本リーグに参加を許可した店舗（以下ホームショップ）。

7. リーグ開催数

リーグは年間で3回（3ステージ）行う。

（1回目／ファーストステージ・2回目／セカンドステージ・3回目／サードステージと称す）

8. ステージ会費の納入と会員証・費用

会員は本リーグ参加時に下記内容の会費をホームショップに支払わなければならない。

（1）チーム登録費用：【10,000円／1チーム・1ステージ】又は、【15,000円／1チーム・3ステージ（年間登録）】

（2）プレイヤーフィー：1,200円／1人・1ステージ

（3）初回入会手数料（リーグカード代）：600円/1人（初回のみ）

ホームショップは納入された会費を期日までに管理事務局に支払う。

管理事務局より手続き完了後に会員証（以下リーグカード）がホームショップに送付される。

9. 会員の義務と会員証の紛失

本リーグ参加時、会員はリーグカードを所持しなければならない。

リーグカードを忘れた場合は試合に参加できない場合もある。

リーグカードを盗難・紛失した場合は速やかに管理事務局に連絡し、再発行しなければならない。

再発行手数料は600円＋送料（500円）とする。

リーグカードの不具合は発行後最初のステージ以内であれば無償交換するものとし、それ以降に関しては再発行となる。
一度退会し、再度参加した場合は新規登録となり、それまでの会費、カードデータ等は引き継がない。

会員は、試合当日に身分を証明できる物（免許証等）を所持しなければならない。

対戦相手に身分の提示を求められた場合は速やかに応じる義務があるものとする。

リーグカードのスタッツが過去登録時と大きく変動した場合は管理事務局に申告し、新規リーグカードに変更すること。

※リーグカード変更の場合は（リーグカード代）：300円/1枚

10. 会員資格の喪失

会員は次の事由により会員資格を喪失する

- (1) 退会
- (2) 会費の未払い
- (3) 除名

会員資格を喪失した時期がステージ内であった場合でも、そのステージの会費は発生する。

また資格喪失後に再度加入する場合は新規登録となり、それまでの会費、カードデータ等は引き継げない。

会員の除名は、管理事務局の判断で行う。

11. チーム除名・失格

会員が以下項目の一つ以上に該当した場合、管理事務局の判断で除名・失格となる。

- (1) 本リーグ規約に違反した時
- (2) 本リーグを著しく毀損する行為をした時
- (3) ショップへの営業妨害、暴力行為などを行った時
- (4) 管理事務局を通さずに試合等に関する抗議を行った時
- (5) 会員登録内容に虚偽が認められた時
- (6) 反社会的行為、反道徳的行為をする恐れがあるもの、もしくはしたもの
- (7) 他リーグへの勧誘、調査を目的として入会したもの

上記に該当し、チームが失格になった場合下記が適用される。

失格が決定した以前の消化した試合、または失格決定以降の予定試合全ての試合を没収試合とする。

没収試合となった試合は行った試合も含めて全て13-0（勝利ポイント無し）とする。

12. 店舗・個人情報の変更届け

チーム登録用紙記載の店舗・個人情報に変更があった場合は、必ず管理事務局に連絡し、所定の手続きを行わなければならない。

13. チーム

チームは必ずチーム名を制定しなければならない。

チーム名は常識の範疇を超えないものとし、猥褻、誹謗中傷、政治および社会批判など、常識から逸脱した場合は認めない。

1チームの参加可能人数は4名以上20名以下とする。20名以内は追加登録可能。

14. チーム登録

チーム登録は、ホームショップを定めホームショップの許可を得て申請する。

新規エントリーの場合は募集期間内に管理事務局にチーム登録用紙を提出する。

チーム継続の場合であっても、ステージ毎にチーム登録用紙を募集期間内に提出しなければならない。

未提出の場合参加不可となる。

15. キャプテン

チームはキャプテンを決定し登録しなければならない。

キャプテンの連絡先は本リーグ関連のサイト・ページに連絡先として明記されることがあり、

キャプテンはこれを了承したものとする。

16. キャプテン・ミーティング参加の義務

チームキャプテンまたはチーム代表者は、ステージ毎のキャプテン・ミーティングに出席しなければならない。

欠席の場合は、キャプテン・ミーティングで決議されたことを了承したものとする。

17. チームの存続

チームが次ステージに参加する場合、チーム登録用紙を管理事務局に提出しなければならない。

次ステージにチームを存続させる場合は、1ステージ中4レグ以上なおかつ2試合以上参加している会員が2名以上いなければならない。

上記条件が満たされない場合は、名称が同一であっても新規チームとして参加する。

新規チームの場合、年間ポイント等は引き継ぐことはできない。

18. ホームショップに対するチーム数

ゲーツマシン1台に対し2チームまで登録が可能。ただし、管理事務局が認めた場合この限りではない。

19. チームの解散

チームを解散させるには、所定の用紙に記入し、管理事務局に送付しなければならない。
ステージ途中の解散については残りの試合すべてをデフォルト扱いとする。
その場合のペナルティは、規約28に基づくものとする。

20. チームの移籍

ステージ中に1ゲームでも参加した会員は、そのステージ中の移籍はできない。
ただし、ホームショップの休業、閉店、個人の出張、引越しなどで他の地域に移動する場合などの事由によりやむを得ないと管理事務局が判断した場合はこの限りではない。
移籍する場合は、所定の用紙により管理事務局に連絡しなければならない。

21. ホームショップの休業および閉店

ホームショップの休業および閉店などの場合は、チームはホームショップの変更を可能とする。
その場合は同ブロック内の他参加ホームショップの中から選ぶことができる。
チームがホームショップ変更を選ばず、チームを解散する場合は規約28を適用する。

22. リーグ内容および日程の制定

管理事務局は、リーグ名称、ゲーム内容、ブロック数、ブロック内チーム数、日程および日時を決定し、その内容を公示するものとする。

23. 試合形式

基本的に全13レグ制とし、1レグ1ポイントとして換算する。
勝利チームには、勝利ボーナスポイントとして、2ポイント付与される。

24. ラウンドリミット

ゲームラウンド設定は下記とする。
901=20ラウンド / 701=15ラウンド / 501=15ラウンド / クリケット=20ラウンド

25. 選手追加登録・費用

H P内の追加登録フォームに必要事項を入力の上、出場試合当日の14：00までに管理事務局に送信しなければならない。
※尚入力内容に不備があった場合、当日参加は不可。
規約8の(2)、(3)の費用をホームショップを通して管理事務局に支払う。
新規登録されたリーグカードは後日ホームショップに郵送される。

26. ゲスト申請・費用

H P内のゲスト申請フォームに必要事項を入力の上、出場試合当日の14：00までに管理事務局に送信しなければならない。
ゲスト申請は1試合毎に必要。1試合で申請出来るゲストは最大で2名までとする。
indoor Leagueリーグ及びONEリーグの会員はゲスト登録できない。
プレーオフ、ステージファイナルにゲストは出場できない。
※尚入力内容に不備があった場合、当日参加は不可。
ゲスト申請は500円/1名（1試合に最大2名まで）の費用が発生し、ホームショップを通して管理事務局に支払う。

27. 日程変更

試合日程の変更を行う場合は以下の手順とする。

- ①変更希望チーム代表者が相手チーム代表者及び開催店舗に変更希望日の可否を確認をする。
- ②変更希望日が確定後、変更希望チーム代表者が当リーグホームページ内にて管理事務局に試合日程の変更を依頼する。
 - ※日程変更の申請期限は試合当日の3日前の19：00までとする。
 - ※試合日程の変更は1試合につき1回までとし2回目からの変更はできない。
 - ※ステージ最終試合以降に日程変更はできない。

28. デフォルト及びペナルティに係る費用

デフォルトが発生した場合、デフォルトしたチーム代表者がその詳細を管理事務局に伝えなければならない。
デフォルトチームには以下のペナルティーが発生し、以下の内訳を補償しなければならない。

① 1試合につき、10,800円。(参加費用経費4,000円 + ゲーム代金2チーム分6,800円)

ペナルティーの支払い手続きは以下の事項を実施する。

(1) デフォルトチームがペナルティーに係る費用をデフォルトチームのホームショップに支払う。

(2) デフォルトチームのホームショップは10,800円の半分5,400円を対戦相手チームのホームショップの指定する銀行口座へ速やかに振り込む。

デフォルトした試合は不戦敗となり、その日の試合結果は0ポイントとなる。

相手チームは13ポイントとなる。(勝利ポイントは無し)

29. ポイント

勝敗はすべてポイントで換算する。ポイントは1レグ1ポイントとし、ステージ毎にポイント数で順位を決定する。

ステージ終了時に同点だった場合は、下記の条件を満たしたもので順位を決定する。優先順位は①,②,③,④,⑤とする。

① 試合の勝利数が多い方

② 勝ちレグ数が多い方

③ 直接対決の勝敗

④ 直接対決のポイント数

⑤ 順位決定戦を行う。

※⑤の場合は、管理事務局がスケジュールと開催ショップ又は開催方法を決定する。

順位決定戦は、ゲスト使用、3人試合、日程の変更は行えないものとする。

30. 試合ルール・ゲーム内容

試合ルール・ゲーム内容は別記 indoor League ルールブックに順ずるものとする。

※本規約は、事前の予告無しに改定されることがあります。

2018年4月1日施行

2019年9月12日改定

2022年4月15日改定